

Tijdens de Tulpenrallye 2025 wordt het grootste deel van de controles automatisch geregistreerd met Rallycheck in de Tulpenrallye app. Voor het installeren van de Tulpenrallye app en het inloggen in Rallycheck is een aparte handleiding beschikbaar.

Zorg voor aanvang van de rally dat de equipe is ingelogd op een smartphone met het rallycheckaccount dat bekend is bij de Tulpenrallye. Selecteer vervolgens Tulpenrallye 2025 om te kunnen beginnen.

Tijdens de rally komt de equipe verschillende types controles tegen. We leggen hier per type uit wat er in de app gebeurt en wat de equipe daarbij zelf kan doen.

Routecontroles (letters en cijfers)

Dit vervangt de bordjes met letters of stempels langs de weg.

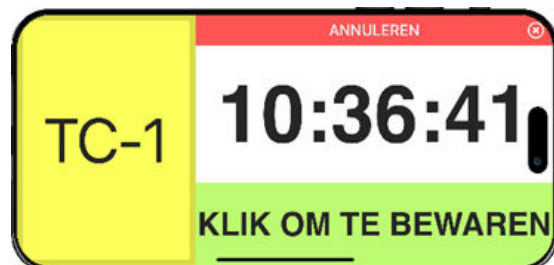
- Als een controle wordt gevonden, dan geeft de app een geluidsignaal (let op de volume instelling op de telefoon). De letter of het cijfer (stempel) verschijnt in beeld.
- Gedurende 30 seconden kun je de controle accepteren door op 'Klik om te bewaren' te tikken of niet accepteren door op 'Annuleren' te tikken. Als je niets doet, dan wordt de controle na 30 seconden automatisch geaccepteerd.
- Als de equipe op 'Annuleren' heeft getikt en de controle dus niet heeft geaccepteerd, dan wordt deze als gemist beschouwd. Als de equipe naderhand concludeert dat de letter toch wel goed was, dan moet de locatie van de controle opnieuw worden aangedaan om deze opnieuw in beeld te krijgen en zo te kunnen accepteren.
- Cijfers (stempels) zijn herkenbaar aan een slotje en zijn na acceptatie niet meer te verwijderen controle.
- De laatst weergegeven letter is na acceptatie nog te verwijderen, zolang er nog geen niet-verwijderbare controle na is gekomen. Dit kan door in het overzicht op de betreffende letter te tikken en dan op 'Verwijderen' te tikken.



TC app en zelfstart regularities

Dit zijn tijdcontroles die in het routeboek zijn aangegeven, maar waar geen marshal of Tulpenrallye scanner bij aanwezig is.

- De tijdcontrole wordt een paar honderd meter van tevoren aangekondigd met een melding in het scherm en een geluidsignaal. Dit is een route instructie. Voor meer informatie, zie het kopje 'Route instructies'.
- Op het moment dat de equipe de virtuele cirkel van de TC inrijdt, verschijnt een nieuwe melding met het nummer van de TC.

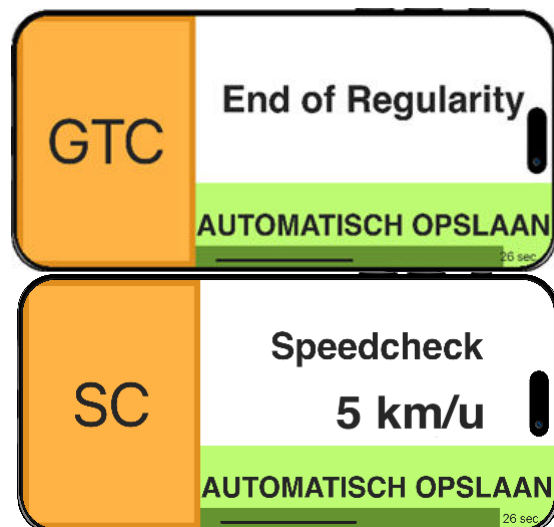


- Hier kan op twee manieren de juiste tijd worden verkregen:
 - Door te tikken op 'Klik om te bewaren' als de gewenste minuut in beeld staat.
 - Door de virtuele cirkel uit te rijden als de gewenste minuut in beeld staat. Dit leidt automatisch tot acceptatie van de dan geldende minuut.
- Na acceptatie is dit een niet-verwijderbare controle.
- Het is mogelijk om dit type TC niet te accepteren door op 'Annuleren' te tikken. Als je alsnog een tijd wilt voor deze TC, dan moet je opnieuw de virtuele cirkel inrijden. De Virtuele cirkel rondom een TC kan vrij groot zijn. Je dient eerst de virtuele cirkel uit te rijden voordat je deze weer in kunt rijden. Houdt er rekening mee dat je dus ca. 200+ m van de TC weggrijdt voordat je weer de virtuele cirkel van de TC inrijdt. Ga ervan uit dat je de TC dient aan te doen vanuit de juiste rijrichting.
- Voor de resultaatberekening wordt altijd de hele minuut gebruikt van de tijd die op het scherm staat op het moment van accepteren. Er wordt niet afgerond, de seconden worden simpelweg genegeerd. Je hebt dus een volle minuut de tijd om de gewenste tijd te accepteren of de virtuele cirkel te verlaten.
- Een zelfstart RP dient altijd een exact aantal minuten na de voorgaande TC te worden gestart. Ook als een equipe te laat bij de start is, wordt de regularity geacht te zijn gestart op dat exacte tijdstip. Bij een zelfstart RP is het ook mogelijk dat de marshal op de voorafgaande TC om de halve minuut start. In dat geval dient de regularity ook op de halve minuut gestart worden en worden seconden niet genegeerd.

Geheime Tijdcontrole, Finish RP of Test, Lap Consistency en speed check

Deze 'direct save' controles worden gebruikt bij een geheime tijdcontrole tijdens een regularity, bij de finish van een test of regularity, bij de doorkomsten op een lap consistency test en bij een speed check.

- Deze controles worden automatisch opgeslagen. Hiervoor hoeft je zelf niets te doen.
- De geregistreerde tijd verschijnt niet in beeld. Deze tijd wordt bij de resultaatberekening op de seconde nauwkeurig berekend en is achteraf zichtbaar in het resultatenoverzicht van de deelnemer.
- Bij een speed check verschijnt de gemeten snelheid in beeld.
- Dit is een niet-verwijderbare controle.



Bemande tijdcontroles

Dit zijn tijdcontroles die in het routeboek zijn aangegeven en waarbij een marshal aanwezig is.

- Hierbij wordt geen gebruik gemaakt van de app. Ga in de juiste minuut naar de marshal. Dit is gelijk aan de procedure in voorgaande Tulpenrallye's

- De door de marshal geregistreerde tijd is de tijd die voor de resultaatberekening wordt gebruikt. Deze wordt door de marshal op de tijdkaart geschreven en is achteraf in het resultatenscherf zichtbaar.

Tulpenrallye scanner (TC-TS)

De Tulpenrallye scanner wordt gebruikt bij de TC-OUT bij de start, de koffiestop, de lunch en de middagsnack.

- Bij deze TC's dient een van de leden van de equipe de tijd te registreren door op het juiste tijdstip de QR-code op de achterkant van de badge te scannen.
- Voor de resultaatberekening wordt altijd de hele minuut gebruikt van het tijdstip waarop de QR-code is gescand. De seconden worden genegeerd en niet afgerond.



Route instructies (end regularity, aankondiging TC, etc.)

Op bepaalde momenten zal de app een instructie of informatieve melding tonen, bijvoorbeeld om een TC aan te kondigen, of het einde van een regularity.

- Deze melding kan op elk gewenst moment worden weggetikt met 'OK', maar verdwijnt ook vanzelf na 30 seconden.
- Deze melding heeft geen functie in de resultaatberekening en verschijnt dus ook niet in het resultatenscherf van de deelnemer. De melding dient slechts ter informatie tijdens de rit. De instructie kan na bevestiging wel nog worden bekeken in de app
- LET OP: bij een routecontrole kan ook een instructie verschijnen. Zie hiervoor de instructie onder het kopje 'Routecontroles'.



Virtuele cirkel

Alle controles hebben een virtuele cirkel rondom de geo-locatie van de controle. De app 'ziet' de controle op het moment dat de equipe deze virtuele cirkel binnenrijdt. Dit zorgt ervoor dat de app de controle ziet, ook als er een kleine afwijking van het GPS-signaal is. Hierdoor komt het in principe niet voor dat een controle gemist wordt terwijl de equipe er wel geweest is. Gemiste controles zijn achteraf in het resultatenscherf zichtbaar. Mocht je van mening zijn dat een controle als gemist in het resultatenscherf staat terwijl de equipe er wel langs is gereden, stuur ons dan een vraag via het vragenformulier dat onder aan de resultaatpagina beschikbaar is. De rekenkamer kan dan de gereden route vergelijken met de geregistreerde controles.

App op de achtergrond

Tijdens het rijden dient de app altijd op de voorgrond aan te staan en dient het toestel gemonteerd te zijn op de voorruit. Deelnemers die bewust de app naar de achtergrond plaatsen (om bijvoorbeeld andere apps te gebruiken), kunnen hiervoor worden bestraft. Dit is ter beoordeling door de organisatie.